

REGOLAMENTO “PAINTBALL”

Tutti i frequentatori e/o utilizzatori delle strutture di Mad Monkey Paintball, con riferimento al campo da gioco attrezzato ed autorizzato ai sensi del D.M. del 17 febbraio 2020 n. 20 allegato B, alla totalità dell'area gestita e tutte le strutture e pertinenze di servizio ad essa connesse, sono tenuti a prendere visione del presente regolamento e rispettarlo in tutte le sue parti. Il seguente regolamento per l'utilizzo dei marcatori all'interno delle aree definite “campi attrezzati” è redatto nel rispetto predetto Decreto Ministeriale.

CAPITOLO 1 – NORME DI SICUREZZA

ART. 1.1 - All'interno dei “campi attrezzati” per lo svolgimento delle attività amatoriali ed agonistiche è individuata la c.d. “AREA DI GIOCO”, la cui estensione è ben definita ed evidenziata con una linea di demarcazione lungo tutto il suo perimetro. All'interno dell'area di gioco e in tutte le zone in cui sia esposta la segnaletica di sicurezza “OBBLIGATORIO INDOSSARE I DISPOSITIVI DI PROTEZIONE INDIVIDUALE”, vige l'obbligo tassativo di indossare una **maschera di protezione** prodotta appositamente per la pratica del paintball con lenti realizzate secondo gli standard ASTM e le relative protezioni individuali (quali protezioni imbottite per il petto, collo e mani). I dispositivi vanno sempre indossati correttamente prima dell'ingresso nelle suddette aree di gioco e rimossi solo dopo essere usciti completamente.

ART. 1.2 - All'esterno di tutti i campi da gioco e in tutte quelle zone perimetrali specificate dall'apposita segnaletica vige l'obbligo tassativo di inserire correttamente il “calzino” o il tappo di sicurezza sulla canna del marcatore ed il divieto per il pubblico di avvicinarsi per tutta la lunghezza perimetrale dell'area attrezzata ad una distanza inferiore ad 1 (un) metro dalla rete di recinzione di sicurezza posta a delimitare il campo da gioco. Il tappo di sicurezza dev'essere sempre inserito prima dell'ingresso nelle suddette aree denominate “safe zone” e può essere rimosso solo ed esclusivamente una volta entrati nell'area di gioco appositamente delimitata.

ART. 1.3 - All'interno del campo da gioco vige il divieto assoluto di utilizzare il marcatore a distanze inferiori a 1,5 metri dalla recinzione di sicurezza che delimita l'area di gioco, di utilizzare il marcatore per colpire gli avversari a distanze inferiori a 1,5 metri e di sparare verso soggetti che per qualsivoglia motivo siano sprovvisti delle apposite protezioni. È inoltre fatto divieto di utilizzare il marcatore secondo modalità improprie. È assolutamente vietato tirare al di fuori del terreno di gioco. Infine, è severamente proibito apportare una qualsiasi modificazione ai marcatori e/o alle attrezzature ricevute in uso.

ART. 1.4 - È fatto divieto assoluto di lanciare o lasciar cadere a terra intenzionalmente il marcatore, il quale non dev'essere mai abbandonato, ma riposto solo ed esclusivamente nelle apposite aree di sosta o di assistenza. Viene concesso l'abbandono del marcatore all'interno del campo di gioco solo in casi di emergenza nei quali si renda necessario uscire nel più breve tempo possibile. Va in ogni caso comunicato al personale di assistenza la posizione in cui si è abbandonato il marcatore, così da permetterne il suo immediato recupero.

ART. 1.5 - È assolutamente vietato spostare i ripari di gioco, usarli come appigli nel tentativo di scavalcarli o per qualsiasi altro motivo ed inoltre, è vietato esercitare una pressione eccessiva su di essi. I ripari di gioco hanno il solo scopo di offrire protezione ai giocatori dalle palline tirate da altri giocatori; è fatto quindi divieto di utilizzarli per qualsiasi altro scopo e/o finalità differenti.

ART. 1.6 – Tutti gli spostamenti all'interno del campo da gioco devono essere effettuate tenendo in considerazione le possibili irregolarità del terreno e la presenza di ripari che possono costituire superficie di collisione o inciampo per il giocatore. Tali attenzioni devono essere prestate in particolare modo all'interno dei "campi di gioco" nei quali i ripari sono realizzati con materiali rigidi (es. legno, metallo, plastica), con la presenza di spigolature e imperfezioni dovute alla loro naturale conformazione, alle lavorazioni effettuate per l'allestimento e/o all'usura.

ART. 1.7 - Il gioco del paintball per via delle sue dinamiche e delle caratteristiche del terreno di gioco può comportare l'usura o la lacerazione dell'abbigliamento indossato. Inoltre, l'impatto con il terreno, con i ripari di gioco e i colpi ricevuti, può dare luogo ad abrasioni o contusioni, generalmente di lieve entità. I giocatori, preso atto dei rischi connessi all'attività per sua natura soggetta alle possibilità di cui sopra accettano di giocare secondo una propria libera scelta individuale sollevando l'organizzazione da qualsiasi responsabilità in merito alle eventuali lesioni o danni riportati e provocati a sé stessi, agli altri partecipanti, ad attrezzature, a scarpe e a vestiti.

ART. 1.8 – È assolutamente vietato l'uso delle torrette qualora venga ravvisato un pericolo e venga conseguentemente segnalato. In tal caso il loro utilizzo all'interno della struttura è puramente di natura estetica e non funzionale al gioco, così come ogni altra scenografia posizionata all'interno del campo di gioco attrezzato.

ART. 1.9 - Al fine di consentire la verifica dell'osservanza delle norme di sicurezza da parte dei giocatori, del regolare svolgimento di gioco e del corretto utilizzo dei marcatori è previsto un numero progressivo di assistenti di campo parametrato sulla base della capienza e della presenza effettiva dei soggetti impegnati nell'attività. Nello specifico verrà garantita la presenza di uno/due istruttori fino a 25 giocatori partecipanti contemporaneamente ad una sessione di gioco e di almeno due o più istruttori per sessioni di gioco fino a 50 giocatori. La presenza degli assistenti di campo è finalizzata all'osservanza delle norme di sicurezza da parte

dei giocatori, alla verifica del regolare svolgimento del gioco ed al corretto utilizzo dei marcatori.

CAPITOLO 2 – CONDIZIONI DI SALUTE

ART. 2.1 - Il gioco del paintball comporta uno sforzo fisico la cui entità può variare a seconda delle condizioni di salute e della prestanza fisica del giocatore. Le movenze effettuate all'interno del campo richiedono capacità di coordinamento e di controllo del proprio corpo. Le dinamiche di gioco possono generare stati di eccitazione e/o tensione psico-fisica. Si sconsiglia fortemente la sua pratica a persone affette da qualsiasi tipo di patologia fisica o psichica, temporanea o permanente, o in stato di salute non ottimale. Si sconsiglia inoltre la sua pratica a persone affette da disabilità motoria temporanea o permanente, donne incinte, persone che abbiano di recente subito interventi chirurgici, in stato di ebbrezza e/o sotto l'effetto di sostanze stupefacenti o dopanti.

ART. 2.2. - La partecipazione alle attività dell'Associazione è riservata ai soci e/o tesserati ad una federazione sportiva o un Ente di Promozione Sportiva riconosciuto dal CONI. I partecipanti devono avere un certificato medico (agonistico se necessario) oppure compilare il modulo di tesseramento con l'Ente di Promozione Sportiva e l'autocertificazione di buono stato di salute ai sensi della normativa vigente. È inoltre concessa l'attività a soggetti terzi non tesserati nei limiti previsti dallo statuto di cui all'art. 2.8.

ART. 2.3 - L'elenco delle controindicazioni di cui all'art. 2.1 è da considerarsi a puro titolo esemplificativo e non esaustivo. I giocatori in possesso di qualsiasi tipo di problematica che ritengano possa renderli non idonei alla pratica del gioco del Paintball sono tenuti a comunicarlo all'organizzazione per approfondire gli eventuali rischi connessi al suo regolare svolgimento.

ART. 2.4 - Il giocatore che decidesse di prendere parte al gioco nonostante la presenza di problematiche che possono comportare un rischio per la propria salute e/o per la sicurezza altrui, si rende pienamente responsabile della propria scelta e solleva l'organizzazione da qualsiasi responsabilità relativa ai danni recati a se e/o ad altri. L'organizzazione, qualora a conoscenza di tali problematiche, può decidere di vietare la partecipazione al gioco a proprio insindacabile giudizio; l'eventuale esplicito o tacito consenso alla partecipazione al gioco non comporta alcuna assunzione di responsabilità da parte dell'organizzazione.

CAPITOLO 3 – COMPORTAMENTO, RESPONSABILITA' E SANZIONI

ART. 3.1 - Tutti i frequentatori e/o giocatori sono invitati a tenere, all'interno e all'esterno dei campi attrezzati e del campo di gioco, un comportamento decoroso e rispettoso della struttura, del personale addetto, dei giocatori e del pubblico presente. Sono pertanto vietati termini, toni di voce, gesti o smorfie di carattere offensivo o denigratorio. Sono altresì vietate imprecazioni di qualsiasi tipo, insulti a sfondo razziale, sessuale, politico e/o religioso rivolti ad avversari, a compagni di squadra, al personale addetto, al pubblico presente e/o a terze parti. S'invita, inoltre, a gettare i rifiuti negli appositi contenitori e lasciare gli spazi utilizzati (es. spogliatoi, tavoli, parcheggio) nelle stesse condizioni in cui sono stati trovati al proprio arrivo.

ART. 3.2 - Tutti i frequentatori e/o giocatori agiscono esclusivamente nel pieno esercizio della propria libertà individuale di scelta ed azione. Si rendono pertanto totalmente ed esclusivamente responsabili delle proprie azioni, ed in particolare di quelle che possono recare danno e/o offesa a terzi.

ART. 3.3 - È assolutamente vietato qualsiasi tipo di contatto fisico con intenzioni ostili o, anche se amichevoli, potenzialmente rischiose per il terzo. In particolare, durante il gioco è assolutamente vietato qualsiasi tipo di contatto fisico e/o violento con gli avversari e/o con i compagni di squadra e/o con il personale addetto e/o con parti terze.

ART. 3.4 - L'organizzazione si riserva il diritto di espellere dalla struttura, su insindacabile giudizio, coloro i quali si rendano protagonisti di comportamenti in violazione del presente regolamento e, in ogni caso, anche se non esplicitamente indicati, di gravità tale da motivare l'allontanamento. A seconda della gravità della violazione o del comportamento tenuto, l'organizzazione può decidere per uno o più richiami verbali prima di giungere alla sanzione estrema dell'espulsione dalla struttura. L'organizzazione può altresì interrompere le attività qualora sia impossibilitata la prosecuzione a causa di comportamenti non conformi al presente regolamento e/o in ogni caso in cui i predetti atteggiamenti siano tali da legittimare la cessazione delle attività a insindacabile giudizio degli organizzatori. L'organizzazione in caso di espulsione o di interruzione del gioco non sarà tenuta al rimborso di quanto pagato fino a quel momento dai trasgressori.

Il servizio erogato dall'associazione Mad Monkey Paintball è rivolto a bambini di età superiore ai 14 anni (compiuti) e consente l'utilizzo delle attrezzature ad aria compressa regolamentate secondo il Decreto Ministeriale n. 20 del 2020 in materia di disposizioni per l'acquisto, detenzione, trasporto, porto degli strumenti marcatori da impiegare nell'attività amatoriale ed in quella agonistica.

Per i bambini di età compresa tra gli 8 e 14 anni, viene prevista la pratica del c.d. "PAINTBALL SOFT" che prevede l'utilizzo di particolari attrezzature a molla, con potenze e calibro ridotte rispetto alle normali dotazioni. Chiaramente, non potranno partecipare contemporaneamente soggetti con attrezzature differenti per quanto riguarda la loro potenza e calibro.

L'Associazione può organizzare e gestire attività secondarie e strumentali funzionali allo svolgimento dell'attività sportiva (ad esempio, servizio di ristoro interno, vendita di merchandising), nei limiti previsti

dallo statuto e dalla normativa vigente. Tali attività non hanno carattere prevalente rispetto a quelle sportive e ricreative.

A completare e integrare il presente REGOLAMENTO si forniscono ai giocatori i seguenti documenti:

A. INFORMATIVA SULLA PRIVACY E TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI

B. MODULO DI ACCETTAZIONE DEL REGOLAMENTO

C. AUTOCERTIFICAZIONE DI BUONO STATO DI SALUTE